AVAILABLE NOVEMBER 2010

INCLUDES THESE ARCADE CLASSICS:
INCLUS CES CLASSIQUES D'ARCADE:

PAC-MAN
BOSCONIAN
RALLY-X
DIG DUG
GALAGA
GAPLUS
MAPPY
SUPER PAC-MAN
PAC & PAL
XEVIOUS
CUTIE Q
GROBDA
King & Balloon
GALAXIAN
DIG DUG
NEW RALLY-X
MOTOS

NOVEMBRE 2010 DISPONIBLE

EVERYONE ENFANTS et ADULTES
E
Mild Cartoon Violence
Légère violence animée
ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIE PAR L'ESRB
www.esrb.org

Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo.

NAMCO MUSEUM MEGAMIX ™ & © 2010 NAMCO BANDAI Games Inc. BOSCONIAN® & ©1981 NAMCO BANDAI Games Inc. CUTIE Q™ & ©1979 NAMCO BANDAI Games Inc. DIG DUG® & ©1982 NAMCO BANDAI Games Inc. DIG DUG® & ©1995 NAMCO BANDAI Games Inc. GALAGA® & ©1981 NAMCO BANDAI Games Inc. GALAGA REMIX™ & ©2007 NAMCO BANDAI Games Inc. GALAXIAN® & ©1979 NAMCO BANDAI Games Inc. GAPLUS® & ©1984 NAMCO BANDAI Games Inc. GATOR PANIC REMIX™ & ©2007 NAMCO BANDAI Games Inc. GROBDA® & ©1984 NAMCO BANDAI Games Inc. GROBDA REMIX™ & ©2010 NAMCO BANDAI Games Inc. KING&BALLOON® & ©1980 NAMCO BANDAI Games Inc. MAPPY® & ©1983 NAMCO BANDAI Games Inc. MOTOS® & ©1985 NAMCO BANDAI Games Inc. NEW RALLY-X® & ©1981 NAMCO BANDAI Games Inc. PAC-MAN® & ©1980 NAMCO BANDAI Games Inc. PAC-MOTOS® & ©2007 NAMCO BANDAI Games Inc. PACAPAL® & ©1983 NAMCO BANDAI Games Inc. PAC'N ROLL REMIX™ & ©2007 NAMCO BANDAI Games Inc. PAC-MANIA® & ©1987 NAMCO BANDAI Games Inc. RALLY-X® & ©1980 NAMCO BANDAI Games Inc. RALLY- X REMIX™ & ©2007 NAMCO BANDAI Games Inc. SUPER "PAC-MAN"® & ©1982 NAMCO BANDAI Games Inc. XEVIOUS® & ©1982 NAMCO BANDAI Games Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

PRINTED IN U.S.A. / IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS

NAMCO BANDAI Games America Inc.
4555 Great America Parkway, Suite 201 , Santa Clara, CA 95054 U.S.A.
www.namcobandaigames.com

Wii™

PAC-MAN PARTY™

INSTRUCTION BOOKLET
Livret d'instructions

namco®

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING – Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING – Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION – Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

EVERYONE 10+ CONTENT RATED BY ESRB

PAC-MAN Party™ & © 2010 NAMCO BANDAI Games Inc.
DIG DUG® & © 1982 NAMCO BANDAI Games Inc. GALAGA® & ©1981 NAMCO BANDAI Games Inc. PAC-MAN® & © 1980 NAMCO BANDAI Games Inc.

Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo. © 2007 Nintendo.

Licensed by Nintendo

⚠ *CAUTION: WRIST STRAP USE*

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- ***Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.***
- ***Do not let go of the Wii Remote during game play.***
- ***Dry your hands if they become moist.***
- ***Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.***
- ***Stay at least three feet from the television.***
- ***Use the Wii Remote Jacket.***

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.

TABLE OF CONTENTS

GETTING STARTED 1
CONTROLS 2
LET'S PARTY 3
LIFE OF THE PARTY 5
NOTES 7
CUSTOMER SUPPORT & WARRANTY 8
FRANÇAIS 9
CREDITS 18

GETTING STARTED

SETTING UP YOUR Wii™ CONSOLE

1. Set up your Wii™ console according to the instructions in its Instruction Manual.
2. Press the Power Button and the power LED will light up.
3. Place the Pac-Man Party™ disc in the Disc slot with the label side facing up.
4. Follow on-screen instructions and refer to this manual for more information about playing Pac-Man Party.

To avoid damage to discs or the disc drive:

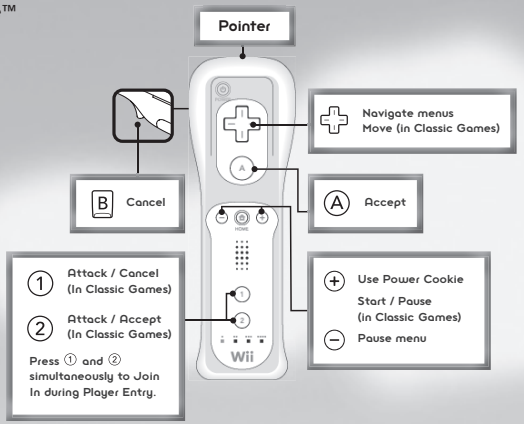
- Insert only Wii-compatible discs into the disc slot.
- Never use oddly shaped discs, such as star-shaped or heart-shaped discs.
- Do not apply labels, stickers, or other foreign objects to discs.

SAVING DATA

When a save date is created, edited data automatically saves to your Wii™ console.

CONTROLS

Wii Remote™



MENU CONTROLS

Navigate menus ..... Wii Remote™ Pointer or ✣ Control Pad
Select menu option ..... Ⓐ
Back / Cancel ..... Ⓑ

MINI GAME CONTROLS

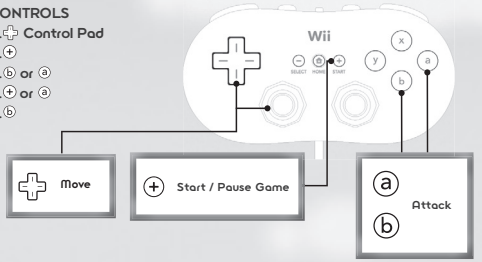
Move / Aim ..... Wii Remote Pointer or ✣ Control Pad
Use Power Cookie ..... ⊕
Pause Menu ..... ⊖
Player join in
(at Player Entry screen) ..... ① and ② simultaneously

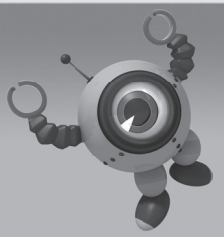
NOTE: Control functions may be different depending on the Mini Game you are playing. Follow the on-screen instructions for more information.

Wii Classic™ Controller

CLASSIC ARCADE GAME CONTROLS

Move ..... ✣ Control Pad
Start / Pause Game ..... ⊕
Attack ..... ⓑ or ⓐ
Accept ..... ⊕ or ⓐ
Back / Cancel ..... ⓑ





LET'S PARTY!

MODE SELECT

Select "Story" to enjoy the Single Player Story Mode, or "Party Mode" to get things started with up to 4 players. Take a break and try various Mini Games, view Rewards, or kick it old school with three classic arcade titles.

STORY MODE

Help Mr. Cookie save his secret recipe! The Ghosts are out to get you, haunting your every move across Story Mode. Enjoy Mini Games and meet characters along the way!

PARTY MODE

Up to 4 players can compete for Cookies across any of the game boards presented in Story Mode.

MINI GAMES

It may be called "mini," but this party's huge! Over 50 mini games are available to challenge your timing and reflexes.

REWARDS

Review the conditions to unlock cool rewards!

CLASSIC GAMES

Ghosts from the past are brought back to life in Classic Arcade Game Mode. "Wakka wakka wakka" through the original arcade version of *Pac-Man*, enjoy a blast from the past with *Galaga*, or puff up some Pookas with *Dig-Dug*.

PLAYER ENTRY

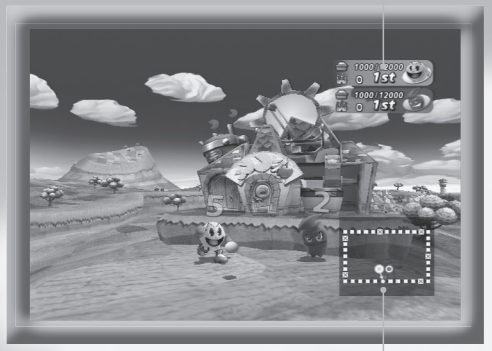
What good's a party without friends? Press ① and ② simultaneously on any spare Wii Remote to add them to the guest list (Player Entry screen). Need a wingman? Player 1 may select "Add CPU" (and also the playable World game board in Party Mode) to include AI-controlled players. You cannot proceed in Mini Games or Party Mode unless there are at least two players (Live or CPU-controlled) playing. Select your character at the Character Select screen. Select between a Weak, Normal, or Strong character Level, the number or Cookies to Win and whether or not to include Power Cookies at the Confirm Selection screen.

Note: Adjusting the number of Cookies to Win determines the length of the game.

LIFE OF THE PARTY

The World Map is a very helpful place to look whether you're playing in Party Mode or Story Mode. It shows all kinds of helpful information like player positions and Castle locations.

COOKIES FOR THE WIN



KING OF THE CASTLE

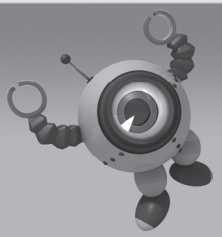
Event Squares provide excellent Cookie opportunities! Landing on one can also trigger an event where the player loses Cookies, too... so be careful.

COOKIES FOR THE WIN!

Your Cookies and the Cookies Needed to Win are displayed in the colored box marked with your player's icon. Acquire more Cookies at the Cookie Factory, from Event Squares and from Mini Games that occur when players land on Castles during a turn. Pass by the Cookie Factory and receive the cookie bonus from Mr. Cookie himself, dependant on the number of castles you own.

KING OF THE CASTLE

Castle Squares are defended by the player who owns them. Land on a Free Space and the castle you build there is yours to defend. You only need to defend your Castle from other players, when they land on it, by successfully winning the Mini Game between each round. Other players still participate in the Mini Game — they do not affect the outcome — and win Power Cookies for their efforts! You lose Cookies if you land on another player's Castle and fail the attack.



NOTES

LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level?
Having problems getting your game to work properly?
Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc.
using your web browser!
Simply go to livehelp.namco.com for more details.
Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
ATTN: Customer Service
4555 Great America Parkway, Suite 201
Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Namco Bandai Games America Inc. Online:
www.namcobandaigames.com
Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY

NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part , at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.
The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM

VEUILLEZ LIRE LE MANUEL D'INSTRUCTION DE LA Wii™ EN ENTIER AVANT D'UTILISER LE SYSTÈME Wii, UN DISQUE OU UN ACCESSOIRE. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES POUR VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES POUR VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES NOTES SUIVANTES AVANT DE JOUER OU DE FAIRE JOUER VOTRE ENFANT À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Risque d'épilepsie

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes de crises d'épilepsie ou d'évanouissements déclenchés par des lumières ou des motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent à des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	**Contractions des yeux ou des muscles**	**Troubles de la vision**
Perte de conscience	**Mouvements involontaires**	**Troubles de l'orientation**

- Pour réduire les risques d'épilepsie pendant le jeu:
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut causer des douleurs aux muscles, aux articulations, à la peau ou aux yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter tout problème tel que tendinite, syndrome du tunnel carpien, irritation de la peau ou tension oculaire:

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne pensez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer à certains joueurs étourdissements et nausées. Si vous ou votre enfant vous ressentez étourdissements ou nausées pendant une partie, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATION LÉGALE IMPORTANTE

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec des appareils non autorisés.

L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le copiage de n'importe quel jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et pas nécessaires à la protection de vos logiciel. Tout contrevenant sera poursuivi

REV-E

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés

EVERYONE 10+ ENFANTS et ADULTES 10+ — CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR ESRB

PAC-MAN Party™ & © 2010 NAMCO BANDAI Games Inc.
DIG DUG® & © 1982 NAMCO BANDAI Games Inc. GALAGA® & ©1981 NAMCO BANDAI Games Inc. PAC-MAN® & © 1980 NAMCO BANDAI Games Inc.

Les marques déposées appartiennent à leur propriétaire respectif. Wii est une marque déposée de Nintendo. © 2007 Nintendo.

Sous licence de Nintendo

⚠ *ATTENTION: UTILISATION DE LA DRAGONNE*

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter les blessures aux autres personnes ou des dommages aux objets avoisinants ou à la Wii Remote, dans l'éventualité ou vous échappez la Wii Remote en jouant.

Veuillez vous rappeler des consignes suivantes:

- ***Assurez-vous que tous les joueurs placent la dragonne de la bonne facon lorsque c'est à leur tour de jouer.***
- ***Ne lâchez pas la Wii Remote en jouant.***
- ***Essuyez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous bouger lorsque vous jouez et assurez-vous qu'aucun objet, personne ou meuble ne trouve dans votre aire de jeu***
- ***Restez à un minimum d'un mètre de la télévision.***
- ***Utilisez la pochette protectrice de la Wii Remote.***

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que la première fois que vous allez insérer un disque de jeu dans la console Wii, la Wii va vérifier si vous posséder la dernière version du menu système, et si c'est nécessaire, l'écran de mise à jour du système Wii va apparaître. Appuyez sur OK pour démarrer.

Lors de la mise à jour du menu système, les modifications non autorisées apportées au matériel et/ou au logiciel pourront être détectées. Le contenu non autorisé sera supprimé, provoquant ainsi un dysfonctionnement immédiat ou différé de votre console. En l'absence de mises à jour, ce jeu et les jeux futurs risquent d'être inutilisables. Nintendo ne peut offrir de garantie quant à la compatibilité avec la Wii des logiciels et des accessoires non autorisés au terme de la présente mise à jour ou des mises à jour futures du menu système de la console Wii.

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER 11
COMMANDES DU JEU 12
C'EST LA FÊTE 13
ANIMER LA FÊTE 15
NOTES 17
GÉNÉRIQUE 18
SUPPORT CLIENT ET GARANTIE 20

POUR COMMENCER

INSTALLER VOTRE CONSOLE Wii™

1. Installer votre console Wii™ selon les instructions dans le mode d'emploi.
2. Appuyer sur le bouton d'alimentation : le témoin d'alimentation s'allumera.
3. Insérer le disque Pac-Man Party™ dans la fente prévue à cet effet avec l'étiquette vers le haut.
4. Suivre les instructions à l'écran et se référer à ce manuel pour de plus amples renseignements sur le jeu Pac-Man Party.

Pour éviter des dommages aux disques ou au lecteur de disques:

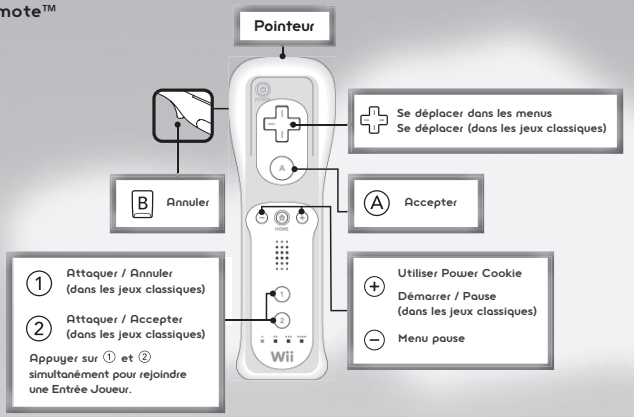
- Insérer seulement des disques compatibles avec la console Wii dans la fente analogue.
- Utiliser seulement des disques standards ronds- ne jamais utiliser des disques en forme d'étoile ou en forme de cœur.
- Ne pas appliquer d'étiquettes, d'autocollants ou d'autres objets incongrus aux disques.

SAUVEGARDE DE DONNÉES

Lorsqu'une sauvegarde de données est créée, les données éditées sont automatiquement sauvegardées sur la console Wii™.

COMMANDES DU JEU

Wii Remote™



COMMANDES DU MENU

Se déplacer dans les menus ..... Pointeur Wii Remote™ ou croix directionnelle
Sélectionner les options de menu ..... A
Retour / Annuler ..... B

COMMANDES DU MINI-JEU

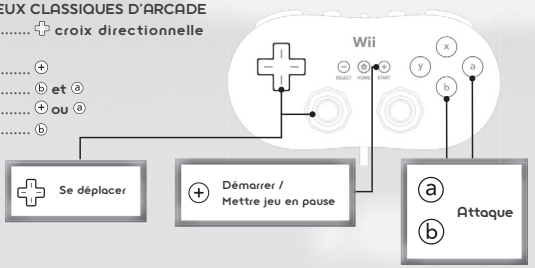
Se déplacer / Viser ..... Pointeur Wii Remote ou croix directionnelle
Utiliser le Power Cookie ..... +
Menu Pause ..... −
Un joueur rejoint la partie (sur l'écran d'entrée joueur) ... 1 et 2 simultanément

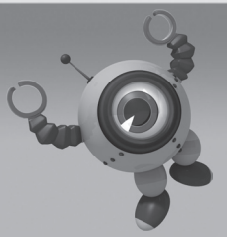
NOTE: Les fonctions de commande peuvent varier selon le mini-jeu que vous jouez. Suivre les instructions à l'écran pour plus d'information.

Wii Classic™ Controller

COMMANDES DES JEUX CLASSIQUES D'ARCADE

Se déplacer ..... croix directionnelle
Démarrer / Mettre jeu en pause ..... +
Attaque ..... b et a
Accepter ..... + ou a
Retour/annuler ..... b





C'EST LA FÊTE!

MODE SÉLECTION

Sélectionner « Histoire » pour profiter du Mode Histoire en Solo, ou le « Mode Party » pour démarrer avec 4 joueurs. Faites une pause et essayez de différents Mini-jeux, visionnez les récompenses, ou lancer-vous dans les trois classiques historiques d'arcade.

MODE HISTOIRE

Aidez M. Cookie à sauver sa recette secrète! Les fantômes sont prêts à se jeter sur vous, hantant vos moindres mouvements dans le Mode histoire.

MODE PARTY

Jusqu'à 4 joueurs peuvent se disputer les Cookies sur tous les fonds de jeu dans le Mode histoire.

MINI-JEUX

Ce n'est pas parce que ça s'appelle « mini » que ce n'est pas énorme! Plus de 50 mini-jeux qui défient votre rapidité et vos réflexes.

RÉCOMPENSES

Revoyez comment débloquer les superbes récompenses!

JEUX CLASSIQUES

Les fantômes du passé sont ressuscités dans le Mode jeu d'arcade classique. « Wakka wakka wakka » dans la version arcade originale de *Pac-Man*, profitez d'un éclair du passé avec *Galaga*, ou gonflez des Pookas avec *Dig-Dug*.

ENTRÉE JOUEUR

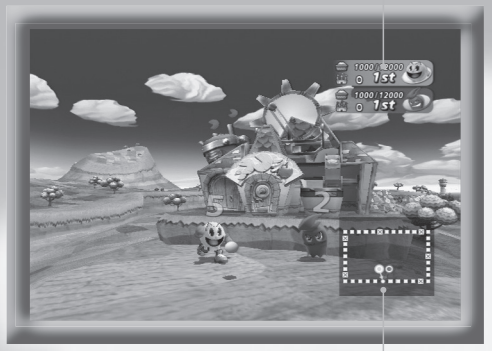
À quoi sert une fête sans les amis? Appuyez sur ① et ② simultanément sur toute Wii Remote disponible pour les ajouter à la liste d'invités (sur l'écran d'Entrée joueur). Besoin d'un coéquipier? Le Joueur 1 doit sélectionner « Ajouter Bots » (ainsi que le tableau de jeu mondial jouable, dans le Mode Party) pour ajouter des joueurs contrôlés par l'ordinateur. Vous ne pouvez pas procéder aux mini-jeux ou au Mode Party à moins de deux joueurs (en direct ou en mode Bot) dans la partie. Sélectionnez votre personnage sur l'écran de sélection de personnages. Choisissez un niveau de personnage Faible, Normal, ou Fort, le nombre de Cookies à gagner et la possibilité d'inclure ou non les Power Cookies sur l'écran de confirmation de votre sélection.

Remarque: Ajuster le nombre de cookies pour gagner détermine la longueur du jeu.

ANIMER LA FÊTE

La Carte Mondiale est un endroit très pratique pour vérifier si vous êtes en Mode Party ou Mode Histoire. On vous présente toutes sortes d'informations utiles comme les positions des joueurs et les emplacements des châteaux.

DES COOKIES POUR LA VICTOIRE!



ROI DU CHÂTEAU

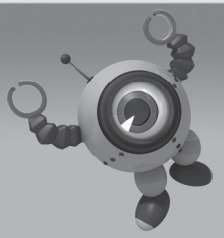
Les Places Événement donnes des occasions excellentes pour avoir des Cookies. Atterir sur ces derniers peut également faire qu'un joueur perd des Cookies, donc…faites attention!

DES COOKIES POUR LA VICTOIRE!

Vos Cookies et les Cookies nécessaires à la Victoire sont affichés dans la boîte colorée avec votre icône joueur. Amassez plus de Cookies dans la Fabrique de Cookies, des Places Événement et des mini-jeux qui se produisent lorsque les joueurs atterrissent sur les Châteaux pendant un tour. Passez par la Fabrique de Cookies et recevez un assortiment spécial de cookies de M. Cookie lui-même, en fonction du nombre de châteaux que vous possédez.

ROI DU CHÂTEAU

Les places de Chateaux sont défendues par le joueur qui les possède. Atterrissez sur un Espace libre et le Château que vous y construisez est défendu sous vos ordres. Vous ne devez défendre votre Château que contre les autres joueurs lorsqu'ils y atterrissent, en gagnant successivement le mini-jeu entre chaque tour. D'autres joueurs participent encore au mini-jeu (ils n'affectent pas le résultat) et gagnent des Power Cookies grâce à leurs efforts! Vous perdez des Cookies si vous atterrissez sur le Château d'un autre joueur et échouez à l'attaque.



NOTES

CREDITS / GÉNÉRIQUE

DEVELOPMENT STAFF

PRODUCER
Yasuhiro Minamimoto

DIRECTOR
Daisuke Ichihara

DEVELOPMENT MANAGER
Tomo Fujiwara

GAME DESIGNERS
Takuma Tanaka
Shogo Kaito
Atsushi Kajihara
Masaomi Hayashi
Kazuya Watanabe
Yoshio Umeda
Kozue Nishimura
Tomohiro Tanimura
Ryoji Ito
Kaori Sadamatsu
Maiko Miyagi
Yasuyuki Miyake
Atsushi Isobe

LEAD PROGRAMMER
Yusuke Goto

PROGRAMMERS
Hisatsugu Shiro
Shintaro Iguchi
Kazuya Watanabe
Junya Matsushita
Jun Watanabe
Tomohiro Nakashima
Kazuhito Narita
Shouhei Koike
Daichi Kawate
Takahiko Watanabe
Shigeyuki Ito
Midori Itou
Takuro Tsukayama
Jun Touma
Minoru Sonobayashi
Ryosuke Aoki
Satoshi Nakajima

ART DIRECTOR
Hiroko Yoshida

GRAPHIC ARTISTS
Chiemi Taniguchi
Tomohiko Chono
Takeshi Asano
Sayaka Okamoto
Miho Tanaka
Yutaka Fukusato
Yuka Takami
Misa Takaragi
Kei Ishijima
Takuto Hamabe
Yousuke Yuasa
Yamato Miyagi
Hiroshi Kasajima
Shigehiro Okita
Chieko Kusumoto
Azusa Okamoto
Rumiko Koretake
Kyouko Tokumoto
Nobuyuki Sawada
Hiroko Oi
Satomi Karamatsu
Hitomi Mori
Miyoko Onishi
Miho Morimoto
Yuichi Aida
Saki Arakaki
Ryo Okawa
Tsuyoshi Ganeko
Hideki Shiroma
Megumi Chinen
Erika Higashida
Yuki Hayashi
Yoshiko Watanabe
Toshiyuki Kanno
Ryosuke Kusada

SOUND DESIGNER
Shingo Kataoka
Eri Yasuda
Hirohito Tsujii
Hidenori Miyanaga

DEBUG STAFF
Yuka Ishida
Ikki Saka
Yukie Sakai
Taiga Chiba
Mami Okada

SPECIAL THANKS
Hirofumi Iwasaki
Satoshi Wakisaka

NAMCO BANDAI GAMES INC.

PRODUCER
Tohru Takahashi

DIRECTOR
Taisuke Ishida
Tomoko Takahashi

GRAPHIC ARTISTS
Maki Ono
Kurumi Kobayashi

PROGRAMMERS
Kohji Nada

SOUND
Kanako Kakino
Rio Hamamoto

NAMCO BANDAI GAMES AMERICA, INC.

SENIOR VP OF DEVELOPMENT
Roger Hector

GENERAL MANAGER, PRODUCT DEVELOPMENT
Graeme Bayless

EXECUTIVE PRODUCER
Nigel Cook

PRODUCER
Robert Johnson

SENIOR GAME DESIGNER
Hirokazu Yasuhara

CREDITS / GÉNÉRIQUE

STORY DESIGN
Paul Gardner
Michael Evans

SENIOR ART DIRECTOR
Hoang Nguyen

ARTISTS
Soosa Kim
Khari Evans
Hyunwoo Lim
Say Oh
Atsushi Saito
Damian Kim
Jason Han

LOCALIZATION SUPPORT
Michael Evans
Tomomi Takahashi
Minako Takahashi
Ryota Toyama

MUSIC COMPOSER
Daniel M. Fouché-
FouchéMuzik

AUDIO DIRECTOR
John Baker

DEVELOPMENT DIRECTOR
Gordon Fong

SENIOR PR MANAGER
Arne Cual-Pedroso

SR MANAGER,
BRAND MARKETING
Dennis Lee

DIRECTOR, DIGITAL
MEDIA AND ADVERTISING
Paul Caparotta

VP OF SALES
Susan J. Taigen

LEGAL COUNSEL
Janna Smith

IP ADMINISTRATOR
Mara Tuma

SENIOR VIDEO EDITOR
Keisuke Kumiji

DIRECTOR OF OPERATIONS
Tad Hirabayashi

SENIOR OPERATIONS
MANAGER
Jennifer Tersigni

QA MANAGER
Mike Peterson

PROJECT COORDINATOR
Jesse Mejia

DEPARTMENT COORDINATOR
Tereza Siegel

QA LEAD
Y Pham

QA TESTERS
Corey Brennan
Ian Marcadejas
Jonathan Drescher
Matthew Marsalko
Remi Laws
Verity Davis
Matthew Warner
Tristan Corbett
Jensen Solar
Richard Navarro

CQC SUPERVISOR
Damon Bernal

QA ANALYSTS
David Moya
Greg Anderson
Saiho Kwan

QA ENGINEER
Konstantin Yavichev

QA TRANSLATOR
Ria Ludemann

CQC TESTERS
Eric Sawi
Josh Glover
Josh Graves
Kevin Chen
Min Sung
Sharon Marmito
Victor del Rosario

NAMCO TALES STUDIO LIMITED

TOTAL DIRECTION
Shigeru Yokoyama
Kiyoshi Nagai
Eiji Kikuchi

ART DIRECTOR
Kazuhiro Koizumi

GRAPHIC ARTISTS
Shizuka Takagi
Katsushi Okazaki
Satomi Omameuda
Nobuo Kanuma
Akane Ohkawa

CONCEPT ART
Aki Sawadaishi

GUI DESIGN
Maika Matsui

SPECIAL THANKS
Akihiro Arahori
Takeshi Yokoyama
Masashi Ito

GOTCH TECHNOLOGY CORP.

Masatoshi Hashimoto
Shinichiro Mukaigashira
Hiroshi Aso
Takumi Yura

D.A.G LA INC
TECHNICOLOR

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant?
Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement?
Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web!
Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails.
Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service
4555 Great America Parkway, Suite 201
Santa Clara, CA 95054

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandaigames.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

Namco Bandai Games America Inc. en ligne :
www.namcobandaigames.com
Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE
NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE
Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valides qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM